NOTA: TIO ERWIN
SER GRACIOSO NO ES MI INTENCIÓN, PUES ESO BÚSCALO EN OTRA SECCIÓN.

DESCARGATE DE RISA

EXPANSIONES, MAPAS, Y LO MÁS DESTACADO DE LA GÓNDOLA VIRTUAL

ASSASSIN'S CREED II. BONFIRE OF THE VANITIES

El segundo paquete descargable para Assassin's Creed fué lanzado a la venta a fines de Febrero. Esperen toda la data sobre esta expansión en la próxima edición de la revista.

EL DEBUT DE BLACK SABBATH

El 28 de Febrero, por primera vez la banda de heavy metal Black Sabbath se vió representada con temas originales en un videojuego musical, presentando sus clásicos "After Forever", "Into The Void" y "Sweetleaf" como contenido descargable tanto para Guitar Hero 5 como para Band Hero.

ASSASSIN'S CREED II: THE BATTLE OF FORLI

ESCENAS BORRADAS

GÉNERO ACCIÓN/SIGILO **COMPAÑÍA** UBISOFT MONTREAL **DISTRIBUCIÓN** UBISOFT
LINK ASSASSINSCREED.COM **MULTIPLAYER** NO POSEE **PRECIO** 320P/4U$S

[360/PS3]

El primer paquete descargable de Assassin's Creed II nos hace pensar en la edición de una película por parte del director, presentándose como una escena borrada de la versión cinematográfica, y luego añadida a los extras del DVD. La trama de este paquete -el segmento de memoria número 12- toma lugar poco después de que Ezio se une a la orden de los asesinos, y gira en torno a Caterina Sforza -la gobernante de la ciudad de Forli- y Nicolo Macchiavelli, y a sus esfuerzos para evitar que El Fruto caiga en poder de los Templarios, con una batalla campal en las calles de Forli incluída. Las actuaciones de voz siguen siendo altamente satisfactorias, y se celebra la adición de un personaje femenino fuerte como Caterina al argumento del juego. El excelente ritmo de esta expansión es su mayor virtud y a la vez su mayor defecto, ya que se termina muy rápido, dejándonos a la espera de la conclusión de este segmento de memoria con The Bonfire of Vanities, el próximo paquete. The Battle of Forli es una expansión corta -apenas una hora de juego-, pero a un precio de sólo 4 dólares -que muchos otros juegos nos cargarían por unas ropitas para un personaje-, proporciona una buena dosis de diversión mientras dura, y llena un significativo hueco en la historia del juego, atando varios cabos sueltos. **Erwin.**

↑ ATA CABOS SUELTOS DE LA TRAMA PRINCIPAL. LAS MISIONES. CATERINA SFORZA.

↓ LOS VENDEDORES DE LA CIUDAD NO SE DAN CUENTA QUE LA MISMA ESTÁ BAJO ATAQUE. LA MÁQUINA VOLADORA NO TIENE NINGUNA UTILIDAD EN LAS MISIONES.

7.0 FORZA

LA TRAMA ENLAZA CON EL PRÓXIMO PAQUETE, THE BONFIRE OF VANITIES.

Esta expansión añade la posibilidad de pilotear la máquina voladora de Leonardo por la Romaña y la ciudad de Forli, aunque esta característica no incumbe a ninguna misión, estando incorporada simplemente con el objeto de explorar la zona a vista de pájaro, y poder destrabar el logro de eliminar a un guardia chocándolo con la máquina, si no lo hicimos en el juego original.

NOTICIA: CHAU XBOX

A partir del 15 de Abril, Microsoft dejará de brindar soporte en Xbox Live para la consola Xbox original. Esto afecta tanto a la consola, como a todos los juegos, incluyendo los descargables Xbox Originals que incorporan características de Xbox Live!. La razón que da Microsoft para ello es que de esta forma el servicio de Xbox Live podrá seguir evolucionando. Por ejemplo, uno de los motivos por los cuales no podemos tener más de 100 amigos en Live es debido a Halo 2, por lo cual podemos suponer cuál será una de las características nuevas que disfrutaremos una vez que haya cesado el soporte para la consola original. Por otra parte, otra novedad planeada es la incorporación de mascotas para nuestros avatares.

TOP DESCARGABLES

DE PLAYSTATION NETWORK

1. **SUPER STREET FIGHTER II** TURBO HD REMIX
2. **ECHOCHROME**
3. **SUPER** STARDUST HD
4. **TRINE**
5. **FLOWER**

DE WIIWARE

1. **EXCITEBIKE:** WORLD RALLY
2. **LOST WINDS:** WINTER OF THE MELODIAS
3. **TETRIS** PARTY
4. **WORLD OF** GOO
5. **CONTRA** REBIRTH

DE XBOX LIVE ARCADE

1. **TRIALS** HD
2. **GEOMETRY WARS:** RETRO EVOLVED 2
3. **PEGGLE**
4. **BRAID**
5. **CASTLE** CRASHERS

OPINIÓN: LOS CONTENIDOS DESCARGABLES COMO Ppremio

Hay una nueva tendencia con respecto a los contenidos descargables, que nos parece por demás acertada, y es la de usarlos para premiar a quienes compran juegos originales, y de paso, a aquellos que los compran "de primera mano" a una cadena de distribución. Durante muchísimos años, los publicadores de videojuegos se han roto la cabeza, ideando un método tras otro de protección contra la piratería. Hasta ahora, todos se han mostrado ineficaces, desde los comienzos hace casi 20 años, en que la cosa pasaba por "tipee la tercera palabra del segundo párrafo de la página 34 del manual" y por rueditas con ventanas en las que debíamos posicionar números o simbolitos, hasta las aborrecibles protecciones físicas y activaciones online de hoy día, que nos requieren conectarnos a Internet para validar nuestro original, lo cual naturalmente nos impide jugar si no disponemos de una conexión, aunque poseamos una copia 100% original.

Ahora, con la masificación del contenido descargable, se está comenzando a observar, cada vez en más juegos, la tendencia a incorporar en la caja del producto original un código de uso único mediante el cual podemos descargar contenido adicional en forma gratuita, o si así queremos verlo, ya incluído en el precio del original. Al redimir el código -el cual sólo puede ser usado una vez- accedemos al contenido. Por ejemplo, el contenido descargable del juego The Saboteur incorpora armas y escondites adicionales, así como desnudez completa para las prostitutas del Belle, el cabaret en el que Sean Devlin tiene su guarida. Mass Effect 2, en cambio, ofrece el Cerberus Network, un portal interno del juego que funciona como un centro de noticias, mensajes y contenido descargables extra para el juego.

Esta es una forma interesante y más que válida de proteger los juegos contra la piratería, ofreciendo a quien compra un original de primera mano un premio por hacerlo, en vez de castigarlo con absurdas restricciones y protecciones que hacen perder la paciencia a más de un usuario bienintencionado. Y, de paso, de esta forma los publicadores tienen una herramienta para luchar contra la venta de los juegos de segunda mano efectuada entre usuarios finales, sobre la cual no ven un sólo centavo en concepto de royalties.

Eso sí, si compraron un original de segundamano y quieren disfrutar de estos contenidos descargables, pueden adquirirlos de todas formas en la correspondiente tienda online, como contenido pago, claro está.